PC CD-ROM

Dogz®



СОДЕРЖАНИЕ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И УСТАНОВКА ИГРЫ 2
ПРЕДИСЛОВИЕ 3
ПОРОДЫ 4
ИНТЕРФЕЙС 5
ВЫБОР ПИТОМЦА 6
ИГРЫ. 7
УХОД 8
ВАШ ДОМ 9
ПОКУПКИ 10
ДРЕССИРОВКА 11
ПОВЕДЕНИЕ 12
ХАРАКТЕРИСТИКИ 12
ПОТРЕБНОСТИ 13
ВЫСТАВКИ 14
АЛЬБОМ 14
НАСТРОЙКИ 15
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 16
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 17

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И УСТАНОВКА ИГРЫ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Операционная система: Windows® 2000/XP (только) (на Windows 98 и ME запуск возможен, но корректная работа не гарантируется)

Процессор: 800 МГц Pentium® III или AMD K-6 III с видеокартами, поддерживающими T&L;

2.0 МГц Pentium IV или AMD Athlon™ с видеокартами, не поддерживающими T&L.

Оперативная память: 128 МБ (256 МБ, при использовании Windows XP)

Видеокарта: 16 МБ DirectX® 9-совместимая (см. список поддерживаемых карт*)

Звуковая карта: 16-битная DirectX 9-совместимая карта

Версия DirectX: DirectX 9.0 (присутствует на диске)

CD-ROM: 8-скоростной CD-ROM (рекомендуется 16-скоростной или быстрее)

Свободное место на диске: 500 МБ

Управление: мышь, клавиатура

*Список поддерживаемых видеокарт на момент выпуска

Карты, поддерживающие T&L:

Серии ATI® RADEON® 8500/9000/X

Серии NVIDIA® GeForce™ 2/3/4/FX/6/7

Карты, не поддерживающие T&L:

Серия ATI RADEON 7000 (кроме RADEON 7000 и RADEON 7200)

Встроенные видеоадаптеры Intel

Серии NVIDIA TNT2/GeForce 256

Мобильные варианты этих видеокарт НЕ поддерживаются.

На всех вышеупомянутых комплектациях игра должна запускаться. Поддержка остальных комплектаций, возможно, будет добавлена позднее. Актуальный список поддерживаемых систем и устройств может быть найден в FAQ по игре на сайте: http://support.ubi.com.

УСТАНОВКА

УСТАНОВКА DOGZ®

Перед установкой игры Dogz завершите, пожалуйста, работу всех активных приложений.

Чтобы установить Dogz, вставьте диск с игрой в привод вашего компьютера и выберите пункт "Установить" в меню автозапуска. Для установки вам понадобится 500 МБ свободного места на жестком диске. Мы рекомендуем вам устанавливать игру в папку по умолчанию. Не устанавливайте игру в директорию Windows или в корневую директорию диска C:\

УДАЛЕНИЕ DOGZ

Удалить игру вы сможете из меню раздела "Установка и удаление программ" Панели управления или при помощи пункта "Удалить", в меню Пуск в папке Dogz, который был добавлен при установке.

ПРЕДИСЛОВИЕ

Заведите на своем компьютере чудесного щенка!

Обеспечьте своему виртуальному питомцу все необходимые условия для счастливой жизни. Ваш подопечный будет нуждаться в еде, воде, уходе и дрессировке. Вы сможете научить питомца выполнять различные команды и участвовать с ним в выставках, наряжать его и менять интерьер в доме.

В любом случае рядом с вами будет находиться жизнерадостный зверек, которому нужна ваша забота и любовь!

ПОРОДЫ

БИГЛЬ



Эти охотничьи собаки никогда не сидят на месте. Бигли сильно привязываются к хозяину, но очень самостоятельны, поэтому их дрессировка требует терпения. За их короткой шерстью легко ухаживать. Учтите, эти проказники поцарапают все, до чего смогут дотянуться.

БОРДЕР-КОЛЛИ



Эти собаки очень умны, и дрессировать их - одно удовольствие. Бордер-колли очень ласковы и послушны. Но их длинная шерсть требует тщательного ухода.

НЕМЕЦКАЯ ОВЧАРКА



Овчарки - верные и преданные друзья. Кроме того, их очень легко дрессировать. Однако за их шерстью сложно ухаживать, и лают они гораздо больше других пород.

ЛАБРАДОР-РЕТРИВЕР



Эти щенки обожают играть. Они сообразительны, дружелюбны и ласковы. Быстро учатся, но не всегда бывают внимательными. Кроме того, им нужно больше воды, чем другим породам, так как у них повышенное слюноотделение.

МОПС



Эти щенки - большие шутники. Они обожают играть и очень ласковы. Дрессировать мопса нелегко, но он обожает внимание, поэтому скучно вам не будет. Любите их всей душой, и они ответят вам тем же. Благодаря короткой шерсти за ними легко ухаживать.

ИНТЕРФЕЙС



ВЫБОР ПИТОМЦА

ВНЕШНОСТЬ ПИТОМЦА



Для начала вам нужно выбрать породу своего будущего питомца.



Затем определитесь с полом и окрасом, который вас будет устраивать. И, наконец, подберите подходящий ошейник.

СВИДЕТЕЛЬСТВО

Теперь нужно придумать вашему питомцу имя. Кстати, перед тем как забрать вашего питомца домой, вы можете распечатать на принтере свидетельство о том, что вы приютили его. Впрочем, печатать свидетельство необязательно, его можно в любое время посмотреть в альбоме.



ИГРЫ

Найдите время, чтобы поиграть с вашим питомцем, и вы не пожалеете. Больше всего домашним животным нужна ваша любовь, внимание и забота. Без них звери чувствуют себя одинокими и несчастными.

ПОЗВАТЬ ПИТОМЦА



Чтобы подозвать к себе питомца, щелкните мышью в любом месте комнаты или двора. Как только ваш питомец подойдет поближе, вы сможете приласкать его, дать ему команду и многое другое.

ЛАСКА

Чтобы приласкать вашего щенка, подзовите его, а затем, удерживая левую кнопку мыши, погладьте его. Питомцам это очень нравится.

ИГРУШКИ

Щелкните по кнопке  , чтобы открыть свой чемоданчик.

Затем щелкните на вкладке  , чтобы выбрать одну из игрушек.



Когда игрушка "прилипнет" к курсору, удерживая левую кнопку, проведите мышью по экрану, чтобы бросить игрушку питомцу.

УХОД

Очень важно ухаживать за питомцем надлежащим образом. Зверька надо содержать в чистоте, вовремя кормить и не обделять лаской и вниманием, иначе он будет чувствовать себя несчастным.

КОРМ И ВОДА



Конечно же, питомца надо вовремя кормить. Купите нужный корм и воду в магазине, выберите их в своем чемоданчике и дайте питомцу. Постоянно проверяйте, сколько еды и воды у вас есть в запасе. Если они на исходе - зайдите в магазин и купите еще.

УХОД ЗА ШЕРСТЬЮ



Чтобы вымыть питомца, возьмите шампунь из своего чемоданчика. Вас спросят, не желаете ли вы отправиться в ванную комнату, чтобы искупать питомца. Тщательно потрите питомца мочалкой. Шерсть станет полностью чистой, как только мыльные пузырьки сменят свой цвет с грязно-серого на белый.

Затем щелкните на кнопку "Ванная", чтобы вытащить питомца из ванны. Если шампунь кончился, сходите за ним в магазин.

УБОРКА

Если ваш питомец сходил в туалет, щелкните по появившейся кучке или лужице, чтобы убрать за ним.

ВАШ ДОМ

КУХНЯ



На кухне вы можете кормить и поить вашего питомца. Убедитесь в том, что он не пытается залезть в холодильник! Кстати, вы заметили магнитофон на столе? Щелкните по нему, чтобы послушать музыку.

ГОСТИНАЯ

В гостиной находится спальное место вашего питомца. Следите за тем, чтобы питомец не царапал мебель.



ЗАДНИЙ ДВОР



Задний двор прекрасно подходит для игр с питомцем. Вы бросаете игрушку, а ваш любимец ее приносит.Также здесь ваш щенок может сходить в туалет.

ВАННАЯ КОМНАТА

В ванной комнате вы сможете искупать вашего питомца и расчесать его шерсть щеткой.

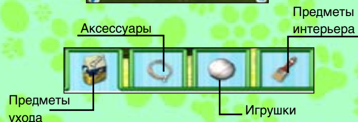


ПОКУПКИ

Щелкните по значку , чтобы попасть в магазин. Здесь можно купить много полезных вещей. Чтобы положить нужный вам предмет в корзину, щелкните по нему.

Когда вы закончите выбирать, щелкните по кнопке , чтобы заплатить.





Все товары поделены на 4 различные категории. Чтобы выбрать нужный вам товар, щелкните по соответствующей вкладке.

ПРЕДМЕТЫ УХОДА

Здесь можно купить еду, воду и средства по уходу за вашим питомцем.

ИГРУШКИ

Ваш любимец обожает играть. Убедитесь в том, что у вас достаточно разных игрушек, чтобы развлечь питомца.

АКСЕССУАРЫ

Здесь вы сможете купить различную одежду и аксессуары для питомца. Дайте волю своему воображению!

ПРЕДМЕТЫ ИНТЕРЬЕРА

Вы сможете сменить обстановку в любой из ваших комнат. Вам есть из чего выбирать - в наличии несколько различных стилей.

ДРЕССИРОВКА

Ваш питомец может достаточно быстро обучаться различным командам. Научить питомца выполнять команды можно с помощью двух действий: Подтолкнуть и Похлопать.

Чтобы подтолкнуть, зажмите курсор мыши над питомцем и, не отпуская, проведите в сторону.

Чтобы похлопать, щелкните мышкой на своем питомце.

Не бойтесь экспериментировать - результаты могут вас удивить!

Когда ваш питомец случайно выполнит команду, появится значок. Щелкните по этому значку, чтобы дать питомцу команду голосом.

Постепенно зверек научится понимать голосовые команды. Только наберитесь терпения.



Чтобы ваш питомец научился хорошо выполнять команды, нужно постоянно его тренировать. А для того, чтобы он быстрее учился, давайте ему после каждого удачного выполнения команды лакомство. Помните, чем дороже и вкуснее лакомство, тем охотнее ваш подопечный будет выполнять команды.

В чемоданчике у вас есть книга команд. Загляните в нее, чтобы узнать, как заставить питомца выполнять определенные трюки. Книги с более сложными трюками продаются в магазине.

ПОВЕДЕНИЕ

У вашего питомца могут появляться как хорошие, так и плохие привычки. Вы можете воспитывать его с помощью лакомства и брызгалки.

 Лакомство

 Брызгалка

Если питомец вас слушается и делает все как вы хотите, угостите его лакомством. Только сделайте это сразу, иначе питомец не поймет, за что его поощрили. Если же питомец ведет себя плохо, накажите его с помощью брызгалки. Но будьте осторожны. Если вы будете обливать питомца водой слишком часто, вы рискуете испортить с ним отношения.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Чем больше времени вы будете проводить со своим питомцем, тем быстрее он вырастет и поумнеет. Всего у питомца 4 характеристики:

- ***СООБРАЗИТЕЛЬНОСТЬ:*** Более сообразительные животные обучаются командам быстрее.
- ***ВЫНОСЛИВОСТЬ:*** Чем выносливее ваш питомец, тем дольше он сможет играть с вами, не отвлекаясь на сон и отдых.
- ***ЛОВКОСТЬ:*** Более ловкие животные быстрее передвигаются, да и ваши команды выполняют легко и без затруднений.
- ***ПОСЛУШНОСТЬ:*** Послушный питомец не станет упорствовать и, наверняка, будет следовать всем вашим указаниям.

Всегда следите за потребностями вашего питомца, чтобы добиться прогресса. Характеристики вашего питомца будут со временем улучшаться. Если же ваш питомец не будет получать, всего того, что ему нужно, он может потерять свои навыки. На характеристики питомца также влияют:

o Предметы ухода
o Игрушки
o Выполнение трюков во время дрессировки
o Призовые места на выставках



Ваш питомец будет развиваться быстрее, если использовать более дорогие предметы и заставлять питомца выполнять сложные трюки.

ПОТРЕБНОСТИ

Чтобы удовлетворять потребности вашего питомца, используйте многочисленные предметы ухода. Если за питомцем не ухаживать, то заставить его что-либо сделать будет трудно. Следите за потребностями питомца и давайте ему все, что нужно. Всего у питомца 5 показателей:

- ***ГОЛОД:*** Не забывайте покормить питомца. Вы можете сделать выбор между консервами и сухим кормом.
- ***ЖАЖДА:*** Не забывайте обеспечивать своего питомца достаточным количеством чистой воды.
- ***ЛЮБОВЬ:*** Покажите питомцу, что вы его любите, приласкав его или поиграв с ним, бросая ему предметы. Обучение различным трюкам - также отличный способ доказать свои чувства.
- ***УСТАЛОСТЬ:*** Иногда дайте питомцу отдохнуть. Не может он играть сутками напролет.
- ***УХОД:*** Почаще расчесывайте и купайте своего питомца. Поверьте, ему гораздо больше нравится быть чистым.

Если вы будете хорошенько ухаживать за своим питомцем, его характеристики повысятся. А довольный питомец принесет радость в ваш дом.

ВЫСТАВКИ

После того, как вы достаточно натренировали своего питомца, почему бы вам не отправиться на выставку, чтобы он смог продемонстрировать там все, чему он научился. Выставка - это быстрый способ заработать деньги, да и внимание публики, наверняка, понравится вашему питомцу. К тому же, питомец, участвуя в выставках, улучшает свои характеристики.



Выставки делятся на 3 уровня: для начинающих, для любителей и для профессионалов. Чтобы участвовать в более продвинутых выставках, учите питомца большему количеству команд.

Существуют и другие способы заработать деньги. Каждый день вам и питомцу предлагается выполнить задание дня. При успешном выполнении вы получаете награду в денежном эквиваленте.

АЛЬБОМ

Для пополнения своего альбома вы можете делать фотографии в любое время. Чтобы сделать фотографию, нажмите кнопку

Все снимки автоматически переносятся в альбом, просмотреть который можно при нажатии кнопки Альбом

В альбоме вы можете, как просматривать фотографии, так и сортировать их, как вам удобно. Время от времени в игре будет появляться сообщение с заголовком "Задание дня" и совет сделать фотографию вашего питомца.



Нажмите на кнопку , чтобы сфотографировать зверька, а затем на кнопку, чтобы эксперты смогли оценить фотографию.

НАСТРОЙКИ



ГРОМКОСТЬ

Передвигайте этот ползунок, чтобы менять громкость игровых звуков и музыки.

РАЗРЕШЕНИЕ

Высокое разрешение позволит вам получить картинку лучшего качества в игре, но на старых или слабых компьютерах игра будет "тормозить". На некоторых конфигурациях некоторые разрешения будут недоступны.

СГЛАЖИВАНИЕ

Если вы задействуете эту опцию в настройках, "лесенка" у краев объектов в игре будет сглаживаться, но на слабых или старых компьютерах игра может "тормозить". Поэтому эта опция может быть доступна не на всех конфигурациях.

РАДИО

На кухонном столе есть магнитофон. Чтобы вы и ваш питомец не скучали, на нем настроено 4 канала радио, каждый со своим стилем музыки. Чтобы включить/выключить радио или переключить канал, просто щелкайте по магнитофону мышью. В игру можно также добавить любую музыку на ваш вкус. Для этого вам надо зайти в папку с установленной игрой Dogz, найти папку Music и далее выбрать одну из директорий, соответствующих каналам радио. Перепишите в одну из этих директорий любые MP3-файлы, и вы сможете прослушивать их в игре, выбрав соответствующий канал.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!
Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске. Если вы все же решили связаться с нами, приготовьтесь указать следующую информацию о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота
(например, Intel Pentium II, 333 МГц)
- Объем оперативной памяти (например, 128 МБ)
- Марка CD-ROM и его скорость (например, Plextor 32x)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип графической карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип 3D-акселератора (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши значок "Мой компьютер" на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт "Свойства системы". На экране "Свойства системы" вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию "Мой компьютер". В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт "Свойства". На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, но за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания "Бука" ответственности не несет.
Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

Мы с удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по адресу: Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Тел.: +7 (495) 780-00-91 с 10.00 до 15.00
с понедельника по пятницу
E-mail: help@buka.ru
Адрес в Интернете: http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум: http://www.buka.ru/forum/

* Внимание! Перед тем как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после "зависания").

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА "CATZ 6"

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее - Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания "Бука" предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании "Бука" или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части "обратное проектирование", т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания "Бука" гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания "Бука" обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания "Бука" продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания "Бука" имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией "Бука", и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:
(1) копии чека с указанием даты покупки;
(2) вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;
(3) краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.

ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ "БУКА"

ОТДЕЛЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ

Руководитель службы локализации
Андрей Ковалёв
Менеджеры по лицензированию
Георгий Добродеев
Владимир Миняев
Андрей Чемлекчиев
Менеджеры по локализации
Ксения Вахитова
Максим Вахитов
Ирина Изотова
Алексей Ковалёв
Элина Петренко
Ассистент менеджера по локализации
Марина Киупа
Технический эксперт
Федор Куликов
Эксперт по звуку
Руслан Дмитриев
Голос
Антон Ковалев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR

Менеджеры по продвижению продуктов
Елена Астапова
Юрий Вирич
Менеджеры по рекламе и PR
Екатерина Кукуреко
Алексей Пастушенко
Менеджер по работе с игровым сообществом
Сергей Владинец
Руководитель дизайнерской службы
Санан Ушанов
Дизайнеры-полиграфисты
Даниелла Климашевская
Артем Суханов

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ

Координатор бета-тестирования
Александр Пак
Тестеры компании "Бука"
Дмитрий (Solowey) Ануфриев
Мария (Prolonga) Братолюбова
Игорь (Warboss) Дмитриев
Дмитрий (OM) Ларин
Лидия (Lio) Овсянникова
Алексей (Pifagor) Петров
Алексей (Slon) Попенков
Евгений (Uncle_Fu) Попов
Иван (Qa) Райнов
Александра (Lara_Croft) Федонникова

КОММЕРЧЕСКИЙ ОТДЕЛ

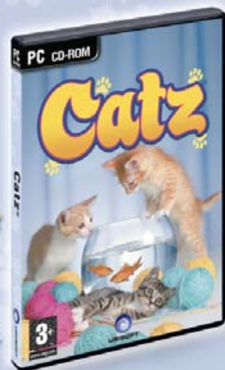
Менеджеры по продажам
Елена Антонова
Максим А. Алексеев
Максим Ю. Алексеев
Анкундинова Наталья
Лощилов Вадим
Ольга Полковникова
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов
Торговый маркетинг
Татьяна Васекина
Александр Кочетков
Юридическая поддержка
Георгий Виталиев
Кирилл Лыков
Техническая поддержка
Евгений Дмитриев
Роман Алексеев
Дмитрий Бакутин
Кирилл Овчинников
Вадим Сидоров
Кирилл Столяров
Сергей Щербань

РУКОВОДСТВО

Генеральный директор
Александр Михайлов
Финансовый директор
Марина Равун
Руководитель коммерческого отдела
Татьяна Устинова
Руководитель отдела маркетинга
Олег Доброштан

© 2006 Ubisoft Entertainment. Все права защищены. Catz, Ubisoft, Ubi.com, и логотип Ubisoft являются зарегистрированными товарными знаками Ubisoft Entertainment в США и/или остальных странах. Разработана ImaginEngine, подразделением Backbone Entertainment.

Потому что
много нежности
не бывает!



Petz
www.petz.com